1. Entrar com dois números e imprimi-los em ordem crescente (suponha números diferentes)

Program NumCrescente ;

var a, b : Real;

Begin

a := 0;

b := 0;

write('Digite o primeiro numero: ');

readln(a);

write('Digite o segundo numero:');

readln(b);

if(a<b)then

writeln(a, ' ', b)

else

writeln(b, ' ', a);

End.

1. Entrar com dois números e imprimir o número menor (suponha números diferentes)

Program PRGmenor ;

var a, b : Real;

Begin

a := 0;

b := 0;

write('Digite o primeiro numero: ');

readln(a);

write('Digite o segundo numero:');

readln(b);

if(a<b)then

writeln('menor: ' , a)

else

writeln('menor: ' , b);

End.

1. Entrar com a idade de uma pessoa e informar:

* Se é maior de idade;
* Se é menor de idade;
* Se é maior de 65 anos;

Program PRGIdade ;

var idade : Integer;

Begin

idade := 0;

write('Digite a sua idade: ');

readln(idade);

if(idade >= 65)then

writeln('maior de 65')

else if (idade >= 18) then

writeln('maior de idade')

else

writeln('menor de idade');

End..

1. Segundo uma tabela médica, o peso ideal está relacionado com a altura e o sexo.

Fazer um algoritmo que receba a altura e o sexo de uma pessoa, calcular e imprimir o seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

* para homens: (72.7 \* H) - 58
* para mulheres: (62.1 \* H) - 44.7

Program Pzim ;

var

sexo : String;

h, peso : Real;

Begin

h := 0;

peso := 0;

write('Introduza a altura: ');

readln(h);

write('Introduza o sexo M/F: ');

readln(sexo);

if(sexo = 'M') or (sexo = 'm')then

peso := (72.7 \* h) - 58

else

peso := (62.1 \* h) - 44.7;

writeln('O seu peso ideal é: ', peso);

End.

1. Ler um número inteiro entre 1 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o utilizador insira um número fora desse mesmo intervalo, deverá aparecer uma mensagem a informar que não existe nenhum mês com este número

Program PRGMes ;

var num : Integer;

Begin

num := 0;

write('Insira um numero de 1 a 12: ');

readln(num);

Case num of

1 :

Begin

writeln('Janeiro');

End;

2 :

Begin

writeln('Fevereiro');

End;

3 :

Begin

writeln('Março');

End;

4 :

Begin

writeln('Abril');

End;

5 :

Begin

writeln('Maio');

End;

6 :

Begin

writeln('Junho');

End;

7 :

Begin

writeln('Julho');

End;

8 :

Begin

writeln('Agosto');

End;

9 :

Begin

writeln('Setembro');

End;

10 :

Begin

writeln('Outubro');

End;

11 :

Begin

writeln('Novembro');

End;

12 :

Begin

writeln('Dezembro');

End;

else

Begin

writeln('Mês inexistente');

End;

End;

End.

1. Entrar com um número e imprimir uma das mensagens: é múltiplo de 3 ou não é múltiplo de 3

Program PRGMultiplo3 ;

var numero : Integer;

Begin

numero := 0;

write ('Digite um numero: ');

readln(numero);

if(numero mod 3 = 0)then

writeln('é múltiplo de 3')

else

writeln('não é múltiplo de 3')

End.

1. Entrar com um número e informar se ele é divisível por 10, por 5, por 2 ou se não é divisível por nenhum destes

Program PRGDivisivel\_2\_5\_10 ;

var numero : Integer;

Begin

numero := 0;

write('Digite um número: ');

readln(numero);

if( (numero mod 10) = 0)then

write('É multiplo de 10')

else

if((numero mod 2) = 0)then

write('É multiplo de 2')

else

if((numero mod 5) = 0)then

write('É multiplo de 5')

else

write('Não é múltiplo de 2 nem de 5');

End.

1. Ler um número inteiro de 3 casas decimais e imprimir se o algarismo da casa das centenas é par ou ímpar

Program PRG\_par\_impar\_3casas ;

var numero, c: Integer;

Begin

numero := 0;

c := 0;

write('Digite um número de 3 algarismos: ');

readln(numero);

c := numero div 100;

if((c mod 2) = 0)then

write('O algarismo das centenas é par: ' , c)

else

write('O algarismo das centenas é impar: ' , c);

End.

1. Escreva um algoritmo que solicite ao usuário que digite os tamanhos de três lados de um triângulo e informe se os lados de fato compõem um triângulo. Lembre-se de que, em um triângulo, cada lado é menor que a soma dos outros dois lados.

Program PRG\_Tri\_sides ;

var lado1, lado2, lado3 : Integer;

Begin

lado1 := 0;

lado2 := 0;

lado3 := 0;

write('Digite o valor do primeiro lado: ');

readln(lado1);

write('Digite o valor do segundo lado: ');

readln(lado2);

write('Digite o valor do terceiro lado: ');

readln(lado3);

if((lado3 < (lado1+lado2)) and (lado2 < (lado1+lado3)) and (lado1 < (lado2+lado3)))then

write('Os lados formam um triângulo.')

else

write('Os lados não formam um triângulo.');

End.

1. Fazer um algoritmo que leia o percurso em quilómetros, o tipo do carro e informe o consumo estimado de combustível, sabendo-se que um carro tipo C faz 12km com um litro de gasolina, um tipo B faz 9km e o tipo C, 8km por litro.

Program PRG\_consumo;

var

percurso, consumo : real;

tipo : String;

Begin

percurso := 0;

consumo := 0;

write('Selecione o tipo de carro (A / B / C): ');

readln(tipo);

write('Insira o número de km que desaja efectuar: ');

read(percurso);

if(tipo = 'C') or (tipo = 'c')then

consumo := percurso / 12

else

if(tipo = 'B') or (tipo = 'b')then

consumo := percurso / 10

else

if(tipo = 'A') or (tipo = 'a')then

consumo := percurso / 8

else

consumo := 0;

if (consumo <> 0)then

write('Consumo estimado em litros: ', consumo)

else

write('Modelo inexistente');

End.